



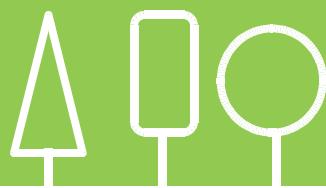
## COMUNE DI PISTOIA

Piazza Duomo, 1 – 51100 Pistoia

[www.comune.pistoia.it](http://www.comune.pistoia.it)

### PROGETTO 15101/2018 : VERDE PUBBLICO. INTERVENTI DI MANUTENZIONE E RIQUALIFICAZIONE

### PARCO DELLA RANA: REALIZZAZIONE AREA ATTREZZATA CUP C57J18000110004



### RELAZIONE TECNICA ILLUSTRATIVA

A

RUP: Ing. Giovanna Bianco

Progetto: Arch. Nicola Stefanelli

Arch. Marta Biagini

Collaboratori: Geom. Silvia Chiti

P.A. Alessandro Tasticci

SERVIZIO LAVORI PUBBLICI, PATRIMONIO,  
VERDE E PROTEZIONE CIVILE  
U.O. Verde Pubblico  
Via XXVII Aprile, 17 - 51100 Pistoia  
Tel. 0573/3711  
PEC: comune.pistoia@postacert.toscana.it

Data di stampa: 20.06.2018

## RELAZIONE TECNICO-ILLUSTRATIVA

### Premessa

Il "Parco della Rana" si trova nella parte Nord della città, nella zona che ospita i principali impianti sportivi (campo scuola, stadio, campi da tennis, campo Turchi, pista di pattinaggio).

L'area, delimitata a Ovest da via del Villone - via di Valdibrana, a Nord da Via Marini, a Est dal torrente Brana, ha un'estensione di circa 35.800 mq e si presenta pressoché pianeggiante nella parte nord-ovest (lato Brana - Parcheggio Oplà) mentre è in rilevato, a quote diverse, sulle altre porzioni.

Il parco della Rana rappresenta una delle aree verdi maggiormente frequentate e pertanto uno dei più importanti parchi del territorio comunale.

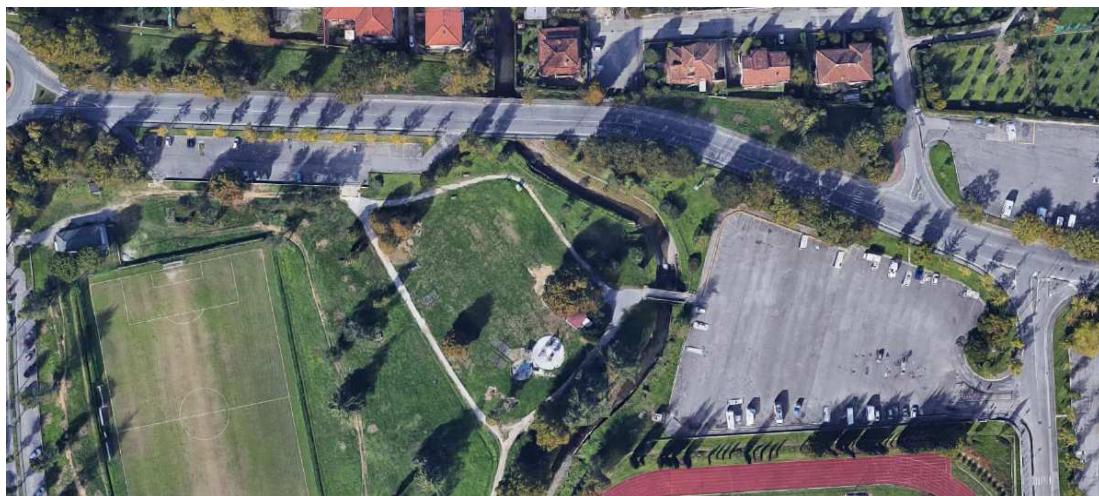
E' collocato in una zona densamente popolata della città e facilmente raggiungibile con qualsiasi mezzo di trasporto in quanto ben collegato alla viabilità pubblica, servito da ampi parcheggi (in piazza Oplà e in via Marino Marini) servito dai mezzi del trasporto pubblico e collegato alla pista ciclabile.

L'estensione, la vicinanza agli impianti sportivi più importanti della città e la dislocazione, particolarmente adatta a soddisfare le esigenze di un'ampia utenza, conferiscono al parco una funzione strategica e una rilevanza particolare.



*Vista aerea*

L'area giochi è posta nella zona Nord Ovest del parco, tra via Marino Marini, il campo da calcio Turchi e piazza Oplà, in una zona a prato pressochè pianeggiante collegata ai due parcheggi principali della zona (via Marini e piazza Oplà) da vialetti in ghiaia.



*Vista aerea zona area giochi: particolare collegamento ai parcheggi*

La proprietà comunale è identificata catastalmente nel NCT fogli 179, 180, 184 dalle Particelle 246, 309, 1777,

2018, 2019, 2020 e da altri enti urbani.

L'intera area ricade in zona classificata dal vigente R.U. quale Verde attrezzato (art. 102)



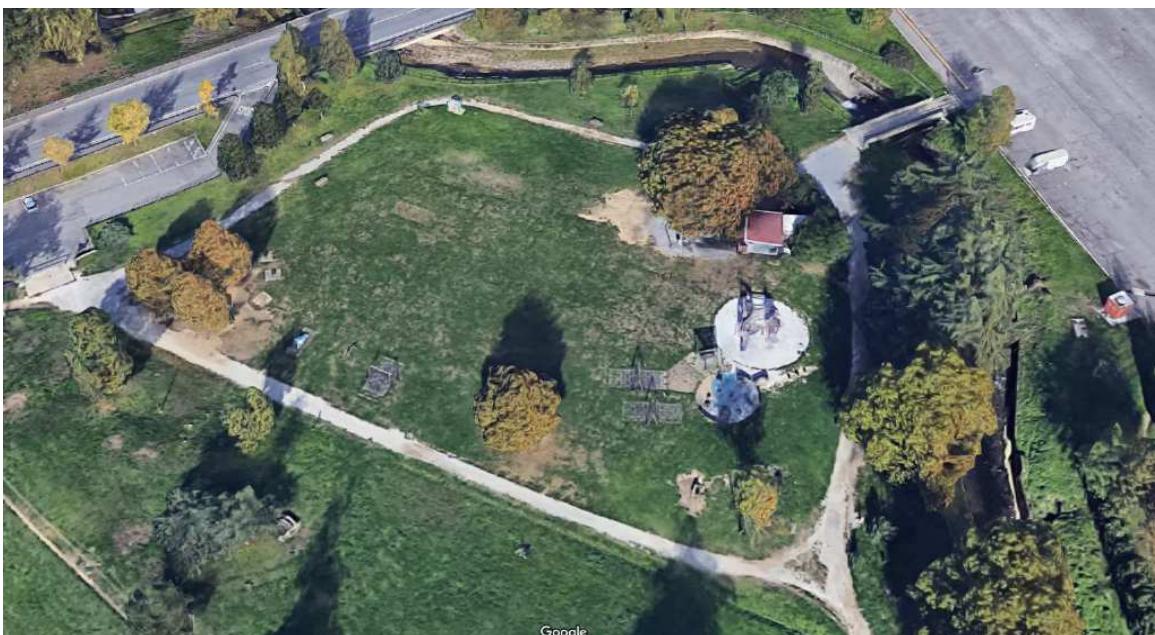
### *Estratto mappa catastale*



Estratto R.U. - Tavola Pa 64

## Lo stato dei luoghi

L'area giochi è posta nella parte Nord Ovest del parco, tra via Marino Marini, il campo da calcio Turchi e piazza Oplà, in una zona a prato pressochè pianeggiante collegata ai due parcheggi principali della zona (via Marini e piazza Oplà) da vialetti in ghiaia.



Google

Le attrezzature presenti nell'area sono di varie tipologie e di varie dimensioni, nel tempo l'utilizzo costante, la vetustà e le azioni vandaliche ne hanno compromesso la funzionalità, rendendo necessaria la sostituzione di alcuni elementi.

Anche la pavimentazione a corredo dei giochi, a causa dell'usura e della vetustà, necessita di manutenzione e in alcuni casi non risulta idonea alla funzione a cui è dedicata.

Inoltre, trattandosi di attrezzature date, spesso i criteri progettuali in base ai quali sono stati costruiti non hanno tenuto conto dei requisiti di accessibilità e di inclusione.



*Particolare dell'area giochi esistente*

Attualmente l'area giochi è costituita da:

- una zona dedicata ai bambini di 3/11 anni dotata di una struttura multifunzione in legno su pavimentazione in ghiaia composta da tre torri, uno scivolo, una pertica pompieri, due sartie, un ponte in corda inclinato, piani triangolari, un'asse di equilibrio inclinata e relative scale posta su corredata da pavimentazione in ghiaia.



- una zona dedicata ai piccoli in cui sono dislocate attrezzature di vario genere tra cui alcune molle, un tunnel e una casetta in legno, un pannello ludico nonché, a margine dell'area, un'altalena con due sedute a tavoletta e un pergolato coperto con un ombreggiante per la sosta degli accompagnatori



- due altalena doppie con sedute a tavoletta



- una zona con giochi dedicati ai piccolissimi dotata di altalena doppia con sedute a gabbietta, uno scivolo e una molla, corredata da un'arrampicata in prossimità dell'ingresso dal parcheggio di via Marini



## Scopo del progetto

La particolare rilevanza assunta nel corso degli anni dal parco, che risulta essere tra i più estesi e frequentati del territorio comunale, il precario stato di conservazione e manutenzione delle attrezzature esistenti, ormai datate, e soprattutto la necessità di rendere l'area giochi utilizzabile da bambini con varie forme di disabilità ha reso necessario provvedere alla redazione di un progetto di abbattimento barriere architettoniche per la realizzazione di una nuova area attrezzata.

Lo scopo che la progettazione di questa area attrezzata si pone è quello di creare un luogo inclusivo, che non sia solo uno spazio accessibile dove giocare o stare all'aria aperta, ma uno spazio che dia la possibilità di giocare insieme utilizzando le stesse attrezzature, un luogo che venga vissuto come elemento di condivisione, di inclusione sociale e generazionale, che consenta di attenuare ogni forma di isolamento dovuta a qualsiasi tipo di barriera, sia essa riconducibile a differenze di abilità, età, cultura.

La nuova area attrezzata dovrà essere accessibile ad una utenza con diverse situazioni di disabilità (motoria, sensoriale, cognitiva) e dare alle persone la possibilità di usufruirne in condizione di normalità, prescindendo dalle singole capacità individuali, favorendo così la condivisione delle attività.

## Descrizione del progetto

Il progetto prevede, previa la rimozione delle strutture e delle pavimentazioni esistenti, la realizzazione di un'area attrezzata, in parte dedicata all'attività ludica ed in parte a quella ginnica, mediante la fornitura di attrezzature e arredi corredati da idonea pavimentazione antitrauma in gomma riciclata, accessibile, collegata al percorso pedonale del parco.

L'area giochi sarà realizzata in prossimità della zona in cui è attualmente collocata la struttura multifunzione esistente, che non è oggetto di intervento.

La nuova area ludica è stata progettata in modo da consentire, in modo armonico e funzionale, l'eventuale futura sostituzione di tale attrezzatura.

Nella scelta delle attrezzature è stato prediletto l'uso di attrezzature ludiche che

- consentano lo svolgimento della stessa attività da parte di più bambini, permettendo la condivisione delle esperienze e delle attività, anche in riferimento agli accompagnatori,
- diano la possibilità ai bambini di sperimentare le proprie abilità attraverso un rapporto graduale con le difficoltà,
- possano essere utilizzate in modi differenti e non ripetitivi, dando ai bambini la possibilità di trovare autonomamente soluzioni di gioco diverse e di mettere alla prova le loro abilità.

attrezzature fitness che

- consentano l'utilizzo contemporaneo da parte di due persone,
- possano essere utilizzate da persone con disabilità sensoriali e disabilità cognitive e, almeno in parte, idonee all'uso da parte di persone con disabilità motorie.

Quanto sopra per accentuare, implementare e stimolare l'aspetto inclusivo dell'area.

Lo spazio destinato all'attività ludica è distinto in tre zone differenziate in relazione alla loro funzione d'uso:

- area piccoli,
- area giochi dinamici
- area di socializzazione.

L'area piccoli ospita attrezzature specifiche per utenti da 0 a 5 anni che consentono lo svolgimento di diverse attività quali : giochi di ruolo, giochi di fantasia, giochi di stimolazione (visiva, tattile, uditiva), giochi di movimento che permettono di dondolare, oscillare, ruotare.

In questa area è previsto un allestimento, costituito da elementi utilizzabili per lo più da terra, ma anche in

elevazione, composto da elementi ludici differenti che consentono lo svolgimento di attività diversificate, che dia la possibilità di creare uno spazio pensato come luogo di interazione, in cui i bambini possano condividere e giocare insieme indipendentemente dalle proprie abilità.

Il progetto prevede l'installazione di un gioco combinato multifunzione, un gioco di arrampicata a forma di animale, un gioco a terra a forma di mezzo di locomozione, una molla, un asse di equilibrio, un altalena a cesto e un tavolo picnic.

Questo tipo di allestimento, costituito da elementi utilizzabili per lo più da terra, ma anche in elevazione, è costituito da elementi ludici differenti che consentono lo svolgimento di attività diversificate ed è stato pensato come luogo di interazione in cui i bambini possano condividere e giocare insieme indipendentemente dalle proprie abilità.

Il gioco combinato multifunzione è composto da torretta con scivolo, tunnel, pannelli ludici, bottega e tavolo di manipolazione.

Torretta, scivolo e tunnel danno ai bambini la possibilità di arrampicarsi, nascondersi, scivolare, consentendogli così, attraverso l'esecuzione di semplici attività, di confrontarsi con piccole sfide e di stimolare le proprie abilità, favorendo lo sviluppo motorio, fisico ed emotivo.

I pannelli ludici contribuiscono alla stimolazione visiva, tattile, della logica e dell'apprendimento, la bottega, consentendo l'accesso a tutti i bambini, oltre a rappresentare un rifugio o un punto di incontro, favorisce l'integrazione e stimola il gioco di ruolo.

L'animale in gomma per l'arrampicata, l'asse di equilibrio ed i giochi a molla stimolano la motricità, il senso di equilibrio e il piacere dell'oscillazione che è particolarmente indicato per bambini affetti da forme di autismo.

L'altalena invece combina coordinazione motoria e stimolazione dei sensi e sviluppa nei bambini la percezione del proprio corpo nello spazio.

L'area dei giochi dinamici include attrezzature per dondolare, oscillare e ruotare che favoriscono lo stimolo sensoriale e motorio, danno la possibilità di vivere l'esperienza della velocità e della forza centrifuga, sviluppano la motricità, il senso di equilibrio e dell'oscillazione.

In questo spazio il progetto prevede l'installazione di un'altalena con cestone e doppia tavoletta, un gioco a bilanciere, un multibilico ed un cestone rotante.

Ognuno di questi giochi può essere utilizzato da più bambini contemporaneamente e, ad eccezione del bilanciere, può essere usato anche da soggetti con disabilità motorie, consentendo così a bambini con diverse abilità di giocare insieme, favorendo l'inclusività.

L'area di socializzazione è uno spazio, collocato tra l'area piccoli, l'area giochi dinamici e la zona che ospita il gioco multifunzione esistente, pensato come punto di incontro, dove accompagnatori e bambini possono sostare e familiarizzare, pensato per favorire l'inclusività sociale e generazionale dove persone, con differenti abilità, età, culture, possono condividere tempo ed esperienze.

Tale spazio sarà dotato di un sistema ombreggiante e di tavoli e sedute idonei a rispondere alle esigenze degli utenti in funzione della loro età (bambini, ragazzi, anziani) e consoni al comodo utilizzo anche da persone con ridotte capacità motorie o sensoriali.

Il progetto prevede inoltre l'allestimento di un'area fitness inclusiva nella parte nord del parco, vicino al parcheggio di via Marini, nella zona dove attualmente sono collocate l'arrampicata e alcuni giochi per piccolissimi.

Al fine di favorire l'inclusività e la condivisione, tale spazio, distinto in tre piccole zone funzionali, è stato progettato in modo da essere utilizzato da persone con disabilità sensoriali e disabilità cognitive e, almeno in parte, idonee all'uso da parte di persone con disabilità motorie ed in modo che ciascuna attrezzatura possa

essere utilizzata contemporaneamente da due persone.

Le dotazioni fitness previste dal progetto consentiranno la possibilità di eseguire esercizi di potenziamento dei muscoli della parte superiore del dorso, dei bicipiti, degli addominali, della muscolatura arti superiori, delle gambe, del tronco e delle anche.

Lo spazio centrale, che collega le tre zone funzionali, sarà anch'esso pavimentato e sarà destinato agli esercizi di stretching e corpo libero.

Il progetto prevede inoltre la realizzazione di pavimentazione antitrauma accessibile, realizzata in gomma riciclata 100% EPDM, per una superficie complessiva di circa mq 460, collegata al percorso pedonale del parco.

Saranno utilizzate soluzioni cromatiche e decorative che stimolino il senso visivo dei bambini e che, attraverso disegni e decorazioni contribuiscano ad implementare la capacità di attrattiva ludica dell'area.

La molteplicità di proposte offerte dalla nuova area attrezzata, sia in relazione alla tipologia delle attrezzature che alle aree tematiche, consente di soddisfare le esigenze di un ampia fascia di utenti, sia in termini di età che di accessibilità, offrendo una pluralità di esperienze sia sensoriali che di sviluppo delle proprie abilità: l'impostazione del progetto, anche nella sua suddivisione in aree tematiche, favorisce l'aggregazione e l'integrazione tra i bambini grazie ad attrezzature idonee un uso collettivo e non standardizzato, stimolando lo sviluppo della fantasia e della creatività.

### Costo dell'intervento

Come si evince dal seguente Quadro Economico, il costo complessivo dell'intervento ammonta ad € 170.000,00 così suddivisi:

QUADRO ECONOMICO		
N.	DESCRIZIONE	IMPORTO
a.1)	Forniture a corpo e a misura	€ 156.837,50
a.2)	Costi della sicurezza, non soggetti a ribasso d'asta	€ 1.968,20
<b>a)</b>	<b>Totale (a.1+a.2)</b>	<b>€ 158.805,70</b>
b)	<i>Somme a disposizione della stazione appaltante per:</i>	
b.4	imprevisti	€ 1.665,96
b.9	incentivo per funzioni tecniche di cui all'articolo 113, comma 2 del codice	€ 3.176,11
b.14	I.V.A. Al 4 %, eventuali altre imposte e contributi dovuti per legge	€ 6.352,23
<b>b)</b>	<b>Totale (b1-b14)</b>	<b>€ 11.194,30</b>
<b>IMPORTO TOTALE PROGETTO</b>		<b>€ 170.000,00</b>

Si evidenzia che l'intervento è finalizzato alla realizzazione di una nuova area giochi inclusiva, che prevede l'abbattimento delle barriere architettoniche mediante la realizzazione di nuova pavimentazione accessibile e la fornitura e posa in opera di attrezzature ludiche e attrezzature fitness (in sostituzione delle attrezzature esistenti) utilizzabili da persone con disabilità sensoriale, cognitiva e motoria, in sostituzione delle attrezzature esistenti, e pertanto, ai sensi del n. 41-ter della Tabella A, Parte II, allegata al D.P.R. 26 ottobre1972, n. 633, ha le caratteristiche per beneficiare dell'applicazione dell'aliquota IVA al 4%.

**Elaborati del progetto**

Fanno parte del progetto, i seguenti documenti:

- A) Relazione tecnica,
- B) Elaborati grafici,
- C) Lista delle forniture
- D) Quadro economico di spesa,
- E) Capitolato speciale, descrittivo e prestazionale,
- F) Duvri.

Il Progettista

*Arch. Marta Biagini*