



Comune di Livorno

*Dipartimento 5 – Lavori Pubblici
Settore Nuove Opere e Urbanizzazioni*

POLO CULTURALE BOTTINI DELL'OLIO – LUOGO PIO

RECUPERO DEL COMPLESSO BOTTINI DELL'OLIO – LUOGO PIO AD USO MUSEO DELLA CITTÀ E BIBLIOTECA COMUNALE

ALLESTIMENTO APPARATI MULTIMEDIALI

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE OFFERTE

La gara per la fornitura e installazione degli apparati multimediali per il Museo della Città verrà effettuata, secondo quanto stabilito all'art. 2 del Capitolato Speciale di Appalto, mediante procedura aperta, con aggiudicazione da effettuarsi in conformità con quanto disposto dall'art. 95 del D.Lgs 50/2016 e cioè a favore dell'offerta economicamente più vantaggiosa in base alle modalità specificate nel bando di gara.

Le offerte saranno valutate in base all'art. 95, comma 9 del D.Lgs. 50/2016.

Offerta economica (massimo 30 punti)

Offerta tecnica (massimo 70 punti)

ELEMENTI DI VALUTAZIONE DELL'OFFERTA TECNICA

1. CAVE - PERFORMANCE DEL SISTEMA (massimo 50 punti) - quantitativo

SUBCRITERIO 1.1: Scheda Grafica MASTER - Pixel Fill Rate

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto scheda grafica della workstation MASTER, il componente più performante in termini di **Pixel Fill Rate** (da valutare secondo le specifiche ufficiali della scheda o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.gpuzoo.com>), con valore minimo fissato da quello relativo all'hardware di specifica minima, ovvero 59.52 Gigapixels/s, saranno attribuiti **8 (otto) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.2: Scheda Grafica SLAVE - Pixel Fill Rate

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto scheda grafica della/e workstation SLAVE, il componente più performante in termini di **Pixel Fill Rate** (da valutare secondo le specifiche ufficiali della scheda o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.gpuzoo.com>), con valore minimo fissato da quello relativo all'hardware di specifica minima, ovvero 59.52 Gigapixels/s, saranno attribuiti **8 (otto) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.3: Scheda Grafica MASTER - Memoria Video

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto scheda grafica della workstation MASTER, il componente più performante in termini di **Memoria RAM Video dedicata** (da valutare secondo le specifiche ufficiali della scheda o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri

forniti dal sito <http://www.gpuzoo.com>), con valore minimo fissato da quello relativo all'hardware di specifica minima, ovvero 8 GB, saranno attribuiti **8 (otto) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.4: Scheda Grafica SLAVE - Memoria Video

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto scheda grafica della/e workstation SLAVE, il componente più performante in termini di **Memoria RAM Video dedicata** da valutare secondo le specifiche ufficiali della scheda o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.gpuzoo.com>), con valore minimo fissato da quello relativo all'hardware di specifica minima, ovvero 16 GB, saranno attribuiti **8 (otto) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.5: CPU MASTER

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto CPU della workstation MASTER, il componente più performante (utilizzando come criterio il parametro Average CPU Mark del sito di riferimento <http://www.cpucardbenchmark.net>), con valore minimo fissato in un punteggio di 5000, saranno attribuiti **3 (tre) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.6: CPU SLAVE

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto CPU della/e workstation SLAVE, il componente più performante (utilizzando come criterio il parametro Average CPU Mark del sito di riferimento <http://www.cpucardbenchmark.net>), con valore minimo fissato in un punteggio di 5000, saranno attribuiti **3 (tre) punti**; agli altri

concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.7: LUMINOSITA' PROIETTORI

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto proiettori, il componente più performante in termini di luminosità (ovvero il numero di LUMEN estratti dalla specifica ufficiale o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.projectorcentral.com>), con valore minimo fissato in 5000 Lumen, saranno attribuiti **4 (quattro) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.8: RISOLUZIONE PROIETTORI

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto proiettori, il componente più performante in termini di risoluzione verticale (ovvero il numero di pixel sulla risoluzione verticale, estratto dalla specifica ufficiale o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.projectorcentral.com>), con valore minimo fissato in 720 pixel, saranno attribuiti **4 (quattro) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 1.9: DURATA MEDIA LAMPADA PROIETTORI

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto proiettori, il componente più performante in termini di durata media della lampada (ovvero il numero di ore di durata in modalità normale, se disponibile, o bright/luminosa, se non disponibile la modalità normale, estratto dalla specifica ufficiale o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.projectorcentral.com>), con valore minimo fissato in 1400 ore, saranno attribuiti **4 (quattro) punti**; agli altri

concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

2. TAPPETO MULTIMEDIALE - PERFORMANCE DEL SISTEMA (massimo 6 punti) - quantitativo

SUBCRITERIO 2.1: LUMINOSITA' PROIETTORI

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto proiettori, il componente più performante in termini di luminosità (ovvero il numero di LUMEN estratti dalla specifica ufficiale o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.projectorcentral.com>), con valore minimo fissato in 3000 lumen, saranno attribuiti **3 (tre) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

SUBCRITERIO 2.2: DURATA MEDIA LAMPADA PROIETTORI

Al concorrente che avrà formulato l'offerta contenente, relativamente al comparto proiettori, il componente più performante in termini di durata media della lampada (ovvero il numero di ore di durata in modalità normale, se disponibile, o bright/luminosa, se non disponibile la modalità normale, estratti dalla specifica ufficiale o, qualora esse manchino di questo dato, secondo i parametri forniti dal sito <http://www.projectorcentral.com>), con valore minimo fissato in 2000 ore, saranno attribuiti **3 (tre) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

3. PEZZI DI RICAMBIO (massimo 3 punti) - quantitativo

Disponibilità di reperimento dei pezzi di ricambio rispetto al minimo previsto per legge della durata della garanzia (24 mesi). Al concorrente che avrà formulato l'offerta più alta saranno attribuiti **3 (tre) punti**; agli altri concorrenti saranno

attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

4. GARANZIA (massimo 6 punti) - quantitativo

Estensione del periodo di garanzia oltre il minimo previsto per legge (24 mesi). Al concorrente che avrà formulato l'offerta più alta saranno attribuiti **6 (sei) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

5. TEMPO UTILE PER LA FORNITURA (massimo 5 punti) - quantitativo

Riduzione del tempo utile per la fornitura, stimato all'art. 5 dello Schema di Contratto - Capitolato Speciale di Appalto in 75 (settantacinque) giorni consecutivi, a partire dalla data del verbale di consegna dei locali. Al concorrente che avrà offerto i tempi più bassi di consegna saranno attribuiti **5 (cinque) punti**; agli altri concorrenti saranno attribuiti punteggi mediante la formula della proporzionalità inversa.

Livorno, Luglio 2017

Il Responsabile Unico del Procedimento
Arch. Riccardo Maurri